ProLive Formation SARL
Site Minier d'Arenberg
Rue Michel Rondet
59 135 Wallers Arenberg
03.59.05.54.34

# EOS NIVEAU 2 PERFECTIONNEMENT

**PROGRAMME DE FORMATION**

**en partenariat avec**

ARKALYA

**Durée**
**35 heures ou 5 jours**

**Tarif**
Coût individuel : mentionné sur notre site internet
Coût en entreprise (intra) : nous consulter
Étudié selon situation géographique, matériel et nombre de participants

**Délai d'accès**
Voir calendrier des formations sur notre site internet

Thibault Gueudré (Référent handicap) pourra vous apporter une aide adaptée (accessibilité, rythme, documentation, temps nécessaire pour l'évaluation théorique et pratique. )
Contact : 0359055434

*RCS Valenciennes 792097 305 00025 Code APE 3559 A Enregistré auprès du préfet du Nord sous le numéro de déclaration 31590826059, ce numéro n'a pas valeur d'agrément.*

## Public visé
Tout technicien ou régisseur et/ou régisseurs lumière ayant suivi la formation "Fondamentaux EOS" ou pouvant justifier d'un niveau équivalent et souhaitant acquérir une maîtrise avancée du pupitrage sur console EOS

## Modalités d'accès
- Modalités d'accès liées aux dispositifs de financement (personnel, OPCO, France Travail, employeur…). Nous consulter pour plus de précisions.
- Inscription sur site internet / par téléphone / par mail : contact@proliveformation.fr

## Prérequis
Avoir suivi la formation "Fondamentaux EOS" ou pouvant justifier d'une formation EOS de niveau 1 ou d'une expérience avérée sur EOS et effectuer un CM en ligne de 30 questions en obtenant 75% de la note maximale.

## Objectif de l'action
Maîtrise de l'interface, de l'autonomie et des fonctions de base de la gamme des consoles EOS A l'issue de la formation les participants seront capables de :
• Faire preuve d'une maîtrise avancée des consoles de la gamme EOS
• Exploiter les fonctionnalités principales et avancées
• Programmer un show lumière utilisant le potentiel de la console

## Contenu

- **Rappels et compléments sur l'architecture générale**

-Hardware et Software / Reset de la console / Mise à jour
-Configurer un Setup de base en mode avancé
-Exploiter le Patch en mode avancé
-Compléments sur la Ligne de commande
-Rappels gestion des Circuits
- Sneak / Gestion des Groupes / en Live / en Blind Utilisation de l'Offset en mode avancé
- Rappels gestion des Submasters / en Live, en Blind / Subs et Faders / Pages de Faders

- **Réseau Configurer le réseau en mode avancé**

-Cartes réseau / Adresses IP / Protocoles / Backup / Remote

- **Cues et Cuelist en mode avancé Enregistrement**

- Attributs / Softkeys
- Utilisation du Multi Cue List / Assert / Off / Release / Freeze
-Mise à jour des Cues avec Palettes FCB Playback
-Tracking avancé

- **Exploitation des fonctions avancées**

-Manipuler et contrôler Sub et Master en mode avancé
- Créer et exploiter les Palettes Par Type Utilisation des Macros en mode avancé
- Projecteurs MultiCell / Fonction Capture / Mode Stage / Custom Encoder Map / Mark
- Création d'Effets / Temps Discrets
- Magic Sheets / Snapshots en mode avancé / Custom DS / Le Query et les métadonnées / Les Filters

- **Augmented3d**

Principe / Spécifications / Import des modèles 3D / Types de fichiers
-Valeurs de position et rotation x, y, z
-Fonction FPE (Fixture Position Estimation) / Points de référence
- Visualisation des paramètres

## Moyens pédagogiques

- Approche participative, intéractive et coopérative qui articule théorie et pratique, dans un environnement technique adapté et à l'aide des outils les plus adéquats. • ARKALYA fournit une console EOS avec visualiseur 3D par participan

## Modalités d'évaluation / validation

Une évaluation pratique sera organisée en fin de formation pour valider les compétences acquises.